



Dr. Xie Ming



遵道施德，敬天爱人

## 论社会

2014-10-1

在同一空间、同一时间分享同一资源的一群人就构成了一个社会。例如，地球上的空间、时间、资源就是供近 50 亿人口的一个群体共享。从社会的角度来看，地球就像是一个大村庄。所以，我们也称之为地球村。

从数学上讲，一个空间可以分隔成一组子空间。因此，地球的表层空间也可以分成一组区域。现实也是如此。地球上的每个区域被称之为国。在同一家国、同一时间分享同一资源的一群人就构成了相对于某一家国的社会。所以，地球村里有一组社会。

地球村里的大家都知道，人的最基本的需求是生存。维系人的生存需要有资源。所以，社会的基本活动是：创造资源和分配资源。这个基本活动就构成了一个社会内部的复杂游戏，以及多个社会间的复杂游戏。

大家也都清楚，玩游戏要有规则和目标。例如，打篮球的目标是把球投入蓝框，规则之一是不能用脚碰球也不能抱球奔跑。那么，社会的生存游戏的规则与目标又是什么呢？



简单地说，社会的生存游戏的规则被称之为政治。社会的生存游戏的目标被称之为经济。所以，政治与经济是社会发展的两大推动力。政治是因，经济是果。一个先进的社会不能只重因不重果，也不能只重果不重因。原因不言自明：好因生好果，好果促好因。

纵观历史，地球村的各个社会尝试过不同的政治体制（即：占用空间和资源的规定及法则、运用空间和资源的规定及法则），例如：奴隶制、封建制、帝王制、政党制、议员制。地球村的各个社会也尝试过不同的经济体制（即：拥有空间和资源的目的及标准、继承空间和资源的目的及标准），例如：私有制、权有制、混合制、股份制、民有制。

既然社会活动是一种超级复杂的游戏，在规则与目标之外，还需引入一些约束性的原则，例如：社会的生存游戏要有裁判员（即：政府）去确保规则的实施与目标的实现，游戏中裁判员与运动员不能是同一群体，游戏中的裁判员执法要及时且公正，违规群体或个人必须受到惩罚（即：收容或监禁），等等。

另外需要提醒的是，游戏中的规则与目标是统一的，而非对立的。也就是说，不应该把政治体制与经济体制放在对立面上去对比、取舍。避免犯下用好苹果与烂香蕉作对比取舍，或用烂苹果与好香蕉作对比取舍这类的思维逻辑错误。

除了政治制度的设计和经济制度的设计之外，社会制度的顶层设计还包括社会组织框架的设计。



如前面所述，社会的基本活动是：创造资源和分配资源。讲得俗气一些，社会中的有组织的团体的基本活动是挣钱（广义的创造价值）和花钱（广义的分配价值）。因此，根据挣钱的特征（创收性质的投资、创收性质的支出）和花钱的特征（非创收性质的支出），社会中的团体化的组织（也称：企业化的组织）可归为四类：

- 公司型组织：这类组织以直接挣钱为主、直接花钱为辅。例如：央企，国企，民企。
- 公众型组织：这类组织以直接花钱为主、直接挣钱为辅。例如：学校，医院，央行。
- 商业型组织：这类组织只直接挣钱、不直接花钱。例如：商店，餐馆，旅馆。
- 公益型组织：这类组织只直接花钱、不直接挣钱。例如：军队，宗教，社团。

好的社会制度是构筑和谐社会的前提。俗话讲得好，旁观者清。社会制度的顶层设计必须引入德高望重的局外人或旁观者。只有这样，才能从各方面保证社会制度蓝图的合理性和科学性。

END

